**Realidad Virtual**

**Ramiro Andres Briceño Quintero**

**Ingeniería de Sistemas, Fundación Universitaria San Martin**

**Colombia**

[**rb111002@ingenieria.sanmartin.edu.co**](mailto:Rb111002@ingenieria.sanmartin.edu.co)

**ESTADO DEL ARTE**

De vez en cuando a las personas les gustaría estar en otro lugar, tener otro tipo de vida, poseer habilidades sobrehumanas, vivir en una ciudad llena de excentricidades, pero luego vuelven a la vida real y se dan cuenta de que simplemente fue un sueño o su imaginación y aquí es donde entra una tecnología que les concede esos sueños.

La realidad virtual es una tecnología que permite a los usuarios adentrarse a un mundo virtual mediante herramientas que perciben sus movimientos los cuales les dejan interactuar con ese mundo en tiempo real haciendo uso de un ordenador. Este entorno usa las percepciones sensoriales de los humanos para que este las pueda observar, visualizar, escuchar, sentir, palpar, olfatear o hasta saborear. El usuario debe disponer de unos dispositivos de entrada para poder situarse en ese mundo virtual accediendo a la interacción con el ambiente, objetos o navegar atreves del ambiente, además puede ser compartida por diferentes personas sin estar en el mismo lugar físico o tiempo. Estas personas deben

Es una tecnología que ha estado tomando fuerza en los últimos años ya que en sus inicios se usaba para propósitos militares o educativos, en un campo privado. Actualmente está pasando a ser de dominio público en los campos de la medicina, arquitectura u ocio. Este último está tomando mucha fuerza por las diferentes compañías que quieren mejorar la experiencia de usuario al expandir las formas interactuar con los videojuegos.

Historia

Tipos de realidad